Codes et suites

Plie le bas de la feuille vers l'arrière. Déplie-le pour vérifier tes réponses.

1. Complète chaque suite en appliquant la règle indiquée.

Ajoute 7 : 7 ; 14 ; 21 ; 28 ; … ; …

Soustrais 10, puis 9, puis 8, puis 7, puis 6 : 100 ; 90 ; 81 ; 73 ; … ; …

Double puis ajoute 1 : 2 ; 5 ; 11 ; 23 ; … ; …

2. Trouve le code à trois chiffres et explique.

Le chiffre des centaines est 4. Celui des unités est le double de 4. La somme des trois chiffres est 15.

3. Mots mêlés

Entoure les mots dans ces sens → ↓ ↘ ↙

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	V	Z	R	B	O	F	I	F
2	L	V	É	P	C	T	Ô	A
3	A	B	U	E	P	Q	I	I
4	R	É	N	S	G	C	C	R
5	G	T	Y	V	A	H	Ô	E
6	E	Ô	I	R	J	O	T	H
7	U	A	R	K	S	É	É	Q
8	R	É	N	E	S	U	P	E

Aire ou périmètre ?

CENT

AIRE

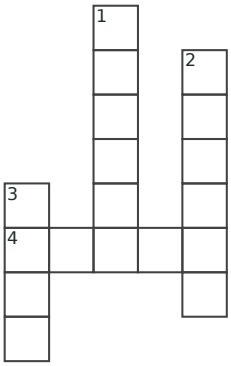
CÔTÉ

LARGEUR

CARRÉ

4. Mots croisés

Lis les indices. Une lettre par case, sans accent.



1↓ Grandeur qui mesure la place occupée par un solide dans l'espace.

2↓ Point où se rejoignent plusieurs arêtes d'un polyèdre.

3↓ Chaque surface plane délimitant un polyèdre porte ce nom.

4→ Segment commun à deux faces voisines d'un polyèdre.

5. Coloriage magique

Calcule. Colorie selon le résultat.

29−3	24+2	56÷2	20+6	33−7
2×13	2×13	2×15	2×13	25+1
23+3	33−5	34−6	36−8	52÷2
25+1	2×14	33−5	35−7	2×13
2×13	35−7	2×14	2×14	52÷2

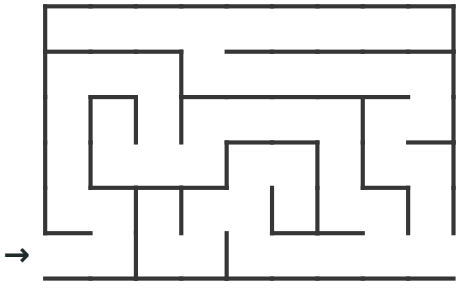
Code

- 26 = blanc
- 28 = bleu
- 30 = jaune

Au crayon, hachure le bleu et fais des points pour le jaune.

6. Labyrinthe

Entre par la gauche. Sors à droite sans traverser un mur.



Je vérifie mes réponses

1. 35 ; 42. 66 ; 60. 47 ; 95.

2. 438 : les unités valent 8 et les dizaines valent 15 − 4 − 8 = 3.

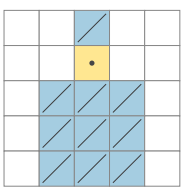
3. Mots mêlés



4. Mots croisés



5. Bougie



6. Chemin

