CP / PÉRIODE 2 / FICHE 1 · FRANÇAIS

Les syllabes de Lila

Avant de commencer, plie la feuille vers l’arrière sur les pointillés.

1. Lis puis recopie les syllabes.

> Modèle : la → la

la li lo

ma mi mo

la ma li

mi lo ma

2. Complète avec la syllabe proposée.

> Choisis dans chaque paire.

…pin (la / li)

…lo (vé / va)

…main (de / du)

…mi (a / o)

Je vérifie mes réponses

Déplie la bande. Compare et corrige au crayon.

1. la li lo ; ma mi mo ; la ma li ; mi lo ma.

2. lapin ; vélo ; demain ; ami.

Document généré par outilspourlaclasse.fr — site indépendant de l'Éducation nationale

Compter jusqu’à 10

Avant de commencer, plie la feuille vers l’arrière sur les pointillés.

1. Compte et écris.

> Chaque ● vaut 1.

● ● ● ● ●

● ● ● ● ● ● ●

● ● ● ● ● ●

● ● ● ● ● ● ● ●

2. Calcule.

> Tu peux dessiner des points.

3 + 2 = …

4 + 4 = …

5 + 1 = …

2 + 7 = …

Je vérifie mes réponses

Déplie la bande. Compare et corrige au crayon.

1. 5 ; 7 ; 6 ; 8.

2. 5 ; 8 ; 6 ; 9.

Document généré par outilspourlaclasse.fr — site indépendant de l'Éducation nationale

Cherche la règle

Avant de commencer, plie la feuille vers l’arrière sur les pointillés.

1. Complète chaque suite.

> Regarde ce qui se répète.

○ □ ○ □ … …

△ △ ○ △ △ ○ … … …

1 2 1 2 … …

□ ○ ○ □ ○ ○ … … …

2. Trouve l’intrus.

> Recopie seulement l’intrus.

chat – chien – 3 – lapin

○ – ○ – □ – ○

2 – 2 – 5 – 2

rouge – bleu – vert – vélo

Je vérifie mes réponses

Déplie la bande. Compare et corrige au crayon.

1. ○ □ ; △ △ ○ ; 1 2 ; □ ○ ○.

2. 3 ; □ ; 5 ; vélo.

Document généré par outilspourlaclasse.fr — site indépendant de l'Éducation nationale

Le bonhomme des formes

Avant de commencer, plie la feuille vers l’arrière sur les pointillés.

1. Dessine un bonhomme.

> Utilise 1 rond pour la tête, 1 carré pour le corps, 2 traits pour les bras et 2 traits pour les jambes.

2. Ajoute puis compte.

> Dessine 3 boutons sur le corps.

Combien de boutons ?

Combien de bras ?

Je vérifie mes réponses

Déplie la bande. Compare et corrige au crayon.

1. Je compte 1 rond, 1 carré, 2 bras et 2 jambes.

2. 3 boutons ; 2 bras.

Document généré par outilspourlaclasse.fr — site indépendant de l'Éducation nationale